

[c.r.]
César
Rodríguez

Motion graphics designer

www.cesarrodriguez.es

28 de Enero de 1984

Madrid, España

+34 665 541 635

hola@cesarrodriguez.es

Entorno tecnológico

UX

Sketch, Abstract,
Zeplin, InVision.

Motion graphics
After effects, lottie,
Premier

ACERCA DE MI

Entre en el mundo del diseño en el año 2010 creando mi propio estudio de diseño en Salamanca, sin experiencia previa en ningún estudio, no triunfé, quién lo iba a imaginar...

Mi primer trabajo fue gracias a la beca Leonardo da Vinci que te da la oportunidad de tener tu primer trabajo en el extranjero, me tocó Bruselas en la agencia Morris and Chapman, después iría a Barcelona y Madrid en distintos estudios multidisciplinarios evolucionando siempre hacia el a UX y motion graphics.

FORMACIÓN

(2007 - 2010) Escuela de Arte de Salamanca

Técnico superior en gráfica publicitaria

(2020) Fictizia

Curso de Cinema 4D Avanzado para Motion Graphics

EXPERIENCIA

Sngular (Mayo 1015 - actualidad)

UX-UI designer

- Departamento de UX realizando proyecto para Randstad, Naturgy, BBVA, Caja Rural, Cemex, AbbViccare.

- Departamento de innovación y desarrollo preparando propuestas e ideas para todo tipo de clientes

Zama (Junio 2014- Marzo 2015)

UX-UI designer

- Cliente principal Boiron

Ogilvy (Diciembre 2013 | Febrero 2014 - Marzo 2014)

Director de arte

- Produciendo campañas publicitarias enfocadas al medio on-line para marcas como Jansen

Binalogue (Abril 2013 - Junio 2013)

Prácticas - Motion graphic designer

- Proyecto de motion graphics para Orbyt, así como diseño web y videojuegos.

Nostro Studio (Febrero 2013 - Abril 2013)

Prácticas - Diseñador gráfico y motion designer

- Estudio dirigido al desarrollo de apps, en el cual participé en proyecto para Open Banc Sabadell, pisos.com y Fillity

Mussa crea (Febrero 2013 - Abril 2013)

Mi propio estudio dedicado a el diseño gráfico